Bachelorstudiengang Interaktive Medien

Grundlagen- und Orientierungsphase						Aufbauphase						Praxissemester			Vertiefungsphase					
1. Semester	*sws*	cp	*2. Semester*	*sws*	cp	*3. Semester*	*sws*	cp	*4. Semester*	*sws*	cp	*5. Semester*	*sws*	cp	*6. Semester*	*sws*	cp	*7. Semester*	*sws*	cp
Medientheorie I g1.MTH #1916-010 *Ref+Kl*	3	4	**Medientheorie II** g2.MTH #1916-020 *Ref+Kl*	3	4	**Raum und Orientierung I** g3.RAUM #1926-010 *Sta+Präs*	4	5	**Raum und Orientierung II** g4.RAUM #1926-020 *Sta+Präs*	4	5	**Praxisseminar** p.PS	2	5	**Animation/ Dramaturgie** g6.ANIM *Sta+Präs*	4	5	**Bildwissenschaft** g7.Kunst *Sta+Präs*	4	5
Visuelle Konzepte I g1.VISKON #1916-030 *Sta+PrSta*	5	6	**Visuelle Konzepte II** g2.VISKON #1916-040 *Sta*	5	6	**Zeit und Bewegung I** g3.ZEIT #1926-030 *Sta+Präs*	4	5	**Zeit und Bewegung II** g4.ZEIT #1926-040 *Sta+Präs*	4	5	**Berufskunde** p.BERUF	2	3	**Interaktion/ Konzeption** g6.AKTION *Sta+Präs*	4	5	**Designprojekt** g7.DESIGN *Sta+Präs*	4	5
Medienatelier I Wahlpflichtfach **– Fotografie** g1.ATEL/F #1916-110 **– Werken** g1.ATEL/W #1916-120 **– Zeichnen** g1-ATEL/Z #1916-130 *Sta*	4	5	**Medienatelier I** Wahlpflichtfach **– Fotografie** g2.ATEL/F #1916-210 **– Werken** g2.ATEL/W #1916-220 **– Zeichnen** g2-ATEL/Z #1916-230 *Sta*	4	5	**Multimedia-anwendungen** (Gestaltung) g4.MM #1926-060 *Sta+Präs*	4	5	**Multimedia-anwendungen** (Programmierung) i3.MM #1926-050 *Sta+Präs*	4	5	**Medienrecht** p.RECHT	2	2	**Medienprojekt** PROJEKT *Sta+Präs*	8	10	**Bachelorarbeit** BA *Sta+Präs*	0	12
Computersysteme u. Algorithmen I i1.CSA.Z #1916-510 *Ln* i1.CSA #1916-050 *Kl*	4	5	**Computersysteme und u. Algorithmen II** i2.CSA.Z #1916-520 *Ln* i2.CSA #1916-060 *Kl*	4	5	**Netzwerk-technologien I** i3.NETZ Präsentation #1926-070 *Sta+Präs*	4	5	**Netzwerk-technologien II** i4.NETZ Präsentation #1926-080 *Sta+Präs*	4	5	**Praktikum** 20 Wochen p.PRAX	0	20							
Softwareentw. u. Programm. I i1.SOFT.Z #1916-530 *Ln* i1.SOFT #1916-070 *Kl*	6	7	**Softwareentw. u. Programm. II** i2.SOFT.Z #1916-540 *Ln* i2.SOFT #1916-080 *Kl*	4	5	**Daten-management I** i3.DATA #1926-090 *Sta+Präs*	4	5	**Daten-management II** i4.DATA #1926-100 *Sta+Präs*	4	5				**Animation/ Computergrafik** i6.Anim *Kl*	4	5	**DV-Anwendungen** i7.DV *Sta+Präs*	4	5
Mathematik I i1.MATHE #1916-090 *Kl*	2	3	**Mathematik II** i2.MATHE #1916-100 *Kl*	4	5	**Softwareengineering** i3.SENG #1926-110 *Sta+Präs*	4	5	**Fremdsprache** w.SPRACHE (AW)	2	3				**Interaktion/ Programmierung** i6.Aktion *Sta+Präs*	4	5	**BWL** w.BWL *Kl*	2	3
									Wiss. u. Kunst w.WAHL (AW)	2	2									
Summe	24	30		24	30		24	30		24	30	Summe	6	30		24	30		14	30