

Bachelorstudiengang Interaktive Medien

Grundlagen- und Orientierungsphase			Aufbauphase			Praxissemester			Vertiefungsphase											
1. Semester	sws	cp	2. Semester	sws	cp	3. Semester	sws	cp	4. Semester	sws	cp	5. Semester	sws	cp	6. Semester	sws	cp	7. Semester	sws	cp
Medientheorie I g1.MTH #1916-010 Ref+KI	3	4	Medientheorie II g2.MTH #1916-020 Ref+KI	3	4	Raum und Orientierung I g3.RAUM #1926-010 Sta+Präs	4	5	Raum und Orientierung II g4.RAUM #1926-020 Sta+Präs	4	5	Praxisseminar p.PS	2	5	Animation/ Dramaturgie g6.ANIM Sta+Präs	4	5	Bildwissenschaft g7.Kunst Sta+Präs	4	5
Visuelle Konzepte I g1.VISKON #1916-030 Sta+PrSta	5	6	Visuelle Konzepte II g2.VISKON #1916-040 Sta	5	6	Zeit und Bewegung I g3.ZEIT #1926-030 Sta+Präs	4	5	Zeit und Bewegung II g4.ZEIT #1926-040 Sta+Präs	4	5	Berufskunde p.BERUF	2	3	Interaktion/ Konzeption g6.AKTION Sta+Präs	4	5	Designprojekt g7.DESIGN Sta+Präs	4	5
Medienatelier I Wahlpflichtfach – Fotografie g1.ATEL/F #1916-110 – Werken g1.ATEL/W #1916-120 – Zeichnen g1-ATEL/Z #1916-130 Sta	4	5	Medienatelier I Wahlpflichtfach – Fotografie g2.ATEL/F #1916-210 – Werken g2.ATEL/W #1916-220 – Zeichnen g2-ATEL/Z #1916-230 Sta	4	5	Multimediaanwendungen (Gestaltung) g4.MM #1926-060 Sta+Präs	4	5	Multimediaanwendungen (Programmierung) i3.MM #1926-050 Sta+Präs	4	5	Medienrecht p.RECHT	2	2	Medienprojekt PROJEKT 8 10 Sta+Präs	Bachelorarbeit BA 0 12 Sta+Präs				
Computersysteme u. Algorithmen I i1.CSA.Z #1916-510 Ln i1.CSA #1916-050 KI	4	5	Computersysteme und u. Algorithmen II i2.CSA.Z #1916-520 Ln i2.CSA #1916-060 KI	4	5	Netzwerktechnologien I i3.NETZ Präsentation #1926-070 Sta+Präs	4	5	Netzwerktechnologien II i4.NETZ Präsentation #1926-080 Sta+Präs	4	5	Praktikum 20 Wochen p.PRAX	0	20						
Softwareentw. u. Programm. I i1.SOFT.Z #1916-530 Ln i1.SOFT #1916-070 KI	6	7	Softwareentw. u. Programm. II i2.SOFT.Z #1916-540 Ln i2.SOFT #1916-080 KI	4	5	Datenmanagement I i3.DATA #1926-090 Sta+Präs	4	5	Datenmanagement II i4.DATA #1926-100 Sta+Präs	4	5			Animation/ Computergrafik i6.Anim KI	4	5	DV-Anwendungen i7.DV Sta+Präs	4	5	
Mathematik I i1.MATHE #1916-090 KI	2	3	Mathematik II i2.MATHE #1916-100 KI	4	5	Softwareengineering i3.SENG #1926-110 Sta+Präs	4	5	Fremdsprache w.SPRACHE (AW)	2	3			Interaktion/ Programmierung i6.Aktion Sta+Präs	4	5	BWL w.BWL KI	2	3	
Wiss. u. Kunst w.WAHL (AW)	2	2																		
Summe	24	30		24	30		24	30		24	30	Summe	6	30		24	30		14	30